**科技类**

创新发明类赛项

1. **参赛对象**
2. 参赛对象：许昌学院全体学生；
3. 参赛者需要以团队为单位，团队 2-4 人组成。
4. **比赛要求：**
5. 参赛者需要以团队为单位，参赛团队需独立完成竞赛作品的设计与制作，不得直接网上购买成品或者盗用他人已完成作品，一经发现，取消参赛资格；
6. 参赛作品为创新发明产品，必须为实物，可以为实用型制作或创新型发明等，方向不限，参赛作品应具有控制程序、控制电路、机械结构三部分；
7. 参赛作品的控制芯片为 STC 系列、STM32 系列、ATmega 系列、ESP系列、DSP 系列，亦可使用 FPGA、树莓派等；
8. 参赛作品的主控板可以为成品，若团队独立设计电路板可另加分；
9. 若参赛作品内含操作系统，例如：Linux、FreeDOS、Harmony OS 等亦可作为加分项；
10. 参赛作品的大小和重量不做要求，作品围绕“创新发明”为主题即可；
11. 比赛当天需要团队成员进行实物作品现场讲解演示和答辩；
12. 提交的材料需要有 3 张以上实物照片以及 800 字以上的技术报告；
13. 比赛规则的最终解释权为创客公开赛组委会所有。
14. **比赛作品提交要求：**

参赛选手可通过提交实物、项目说明书、项目 PPT、项目视频等多种方式展现自己的创意想法。

所展示材料请在5月17日晚18:00前发至大赛组委会邮箱 3210209500@qq.com。备注为：赛项+队伍名称+队长+所展示材料。

1. **作品评审方式：**

秉承着公平公正的比赛原则，创客公开赛组委会对作品实物的制作水平和难度以及队伍设计时的创新性等方面认真审核每件参赛作品，最后与指导老师进行交流讨论，选出优秀作品（必要时会进行现场答辩，进行现场评审）。

物联网作品比赛

1. **参赛对象**
2. 参赛对象：许昌学院全体学生；
3. 参赛者需要以团队为单位，团队 2-4 人组成。
4. **比赛要求：**
5. 比赛以团队为单位，以“物联网”为主题，要求能够通过 MCU 或 SOC 实现物与物，物与人的连接，具体要求为能通过手机 APP 或 者网页端来实现云端与 MCU 或者 SOC 的数据交互以及命令下达；
6. 参赛团队必须独立完成参赛作品设计与制作，不得借助他人帮助， 否则取消参赛资格；
7. 推荐使用乐鑫科技的 ESP8266 模块或者 ESP32 模块来实现功能， 若开发板为团队自行设计可另加分；
8. 参赛作品的尺寸和重量不做要求，作品以“物联网”为主题即可；
9. 提交的材料需要有 3 张以上实物照片以及 800 字以上的技术报告 ；
10. 比赛当天需要团队成员进行实物作品现场讲解演示和答辩；
11. 比赛规则的最终解释权为创客公开赛组委会所有。
12. **比赛作品提交要求：**

参赛选手可通过提交实物、项目说明书、项目 PPT、项目视频等多种方式展现自己的创意想法。

所展示材料请在5月17日晚18:00前发至大赛组委会邮箱 3210209500@qq.com。备注为：赛项+队伍名称+队长+所展示材料。

1. **作品评审方式：**

秉承着公平公正的比赛原则，创客公开赛组委会对作品实物的制作水平和难度以及队伍设计时的创新性等方面认真审核每件参赛作品，最后与指导老师进行交流讨论，选出优秀作品（必要时会进行现场答辩，进行现场评审）。